



**CÂMARA MUNICIPAL DE CAMPO LARGO  
ESTADO DO PARANÁ**

Ofício nº 338/2023

Campo Largo, 28 de Março de 2023.

Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal,

Cumpro o dever de encaminhar a Vossa Excelência, fotocópia do requerimento nº 335/23 de autoria do Vereador Marcio Angelo Beraldo, aprovado por unanimidade de votos por esta Casa Legislativa, na sessão ordinária de 27 de março do corrente, solicitando recuperação asfáltica na Rua Antonio Barausse, Vila Elizabeth.

Sem mais, renovo os meus protestos de elevada estima e distinto apreço.

JOAO CARLOS  
FERREIRA:01955288917  
8917

Assinado de forma digital por  
JOAO CARLOS  
FERREIRA:01955288917  
Dados: 2023.03.29 15:23:58  
-03'00'

João Carlos Ferreira

Presidente

EXMO. SR.

Maurício Rivabem

Prefeitura Municipal de Campo Largo



## COMPROVANTE DE ABERTURA

Processo: N° 18631/2023 Cód. Verificador: O2PL2M6L

**Requerente:** 163120 - CAMARA MUNICIPAL DE CAMPO LARGO  
**CPF/CNPJ:** 01.653.199/0001-10  
**Endereço:** RUA DA SUBESTACAO DE ENOLOGIA **CEP:** 83.601-450  
**Cidade:** Campo Largo **Estado:** PR  
**Bairro:** VILA BANCARIA  
**Fone Res.:** (04) 1392-3103 **Fone Cel.:** Não Informado  
**E-mail:** legislativo2@cmcampolargo.pr.gov.br  
**Assunto:** SECRETARIA MUNICIPAL DE GOVERNO  
**Subassunto:** GOVERNO - PROTOCOLOS CÂMARA (FLUXO)  
**Data de Abertura:** 30/03/2023 10:08  
**Previsão:** 14/04/2023  
**1º Movimento:**

### Observação

OFÍCIO N° 338/23 ENCAMINHANDO O REQUERIMENTO N° 335/23 DO VEREADOR MARCIO ANGELO BERALDO.

- Para consulta de processos de "Protocolo" pela internet, acesse: [campolargo.atende.net](http://campolargo.atende.net).
- Localize, no portal de serviços, a opção "Cidadão" e na busca serviços "Protocolo".
- Para realização de consultas, tenha em mãos o número e o ano de seu processo, bem como o código verificador, constantes no cabeçalho deste comprovante.
- Seu processo está aberto. Alertamos que o não envio dos documentos necessários suspenderá o trâmite do seu processo até a devida regulação.

CAMARA MUNICIPAL DE CAMPO LARGO