



CÂMARA MUNICIPAL DE CAMPO LARGO

Ofício nº 425/2025

Campo Largo, 18 de Março de 2025.

Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal,

Cumpro o dever de encaminhar a Vossa Excelência, fotocópia do requerimento nº 485/25 de autoria do Vereador Sargento Leandro Chrestani, aprovado por unanimidade de votos por esta Casa Legislativa, na sessão ordinária de 17 de Março do corrente, solicitando alargamento na Estrada do Felpudo, Colônia Dom Rodrigo.

Sem mais, renovo os meus protestos de elevada estima e distinto apreço.

A blue ink signature in cursive script, appearing to read "Alexandre Guimarães".

Alexandre Guimarães
Presidente

EXMO. SR.

Maurício Rivabem

Prefeitura Municipal de Campo Largo



MUNICIPIO DE CAMPO LARGO

Processo Digital

Comprovante de Abertura do Processo - NOVO Comprovante
Código - Processo: 727087

Pág 1 / 1

COMPROVANTE DE ABERTURA

Processo: N° 20919/2025 Cód. Verificador: SR1J165L

Requerente: 163120 - CAMARA MUNICIPAL DE CAMPO LARGO
CPF/CNPJ: 01.653.199/0001-10
Endereço: RUA DA SUBESTACAO DE ENOLOGIA **CEP:** 83.601-450
Cidade: Campo Largo **Estado:** PR
Bairro: VILA BANCARIA
Fone Res.: (04) 1392-3103 **Fone Cei.:** Não informado
E-mail: legislativo2@cmcampolargo.pr.gov.br
Assunto: SECRETARIA MUNICIPAL DE GOVERNO
Subassunto: GOVERNO - PROTOCOLOS CÂMARA (FLUXO)
Data de Abertura: 20/03/2025 15:32
Previsão: 04/04/2025

1º Movimento:

Anexos

Comprovante de Abertura.pdf

Observação

OFÍCIO Nº 425/2025 ENCAMINHANDO O REQUERIMENTO Nº 485/2025 DE AUTORIA DO VEREADOR SARGENTO LEANDRO CHRESTANI

- Para consulta de processos de "Protocolo" pela internet, acesse: campolargo.atende.net.
- Localize, no portal de serviços, a opção "Cidadão" e na busca serviços "Protocolo".
- Para realização de consultas, tenha em mãos o número e o ano de seu processo, bem como o código verificador, constantes no cabeçalho deste comprovante.
- Seu processo está aberto. Alertamos que o não envio dos documentos necessários suspenderá o trâmite do seu processo até a devida regulação.

CAMARA MUNICIPAL DE CAMPO LARGO