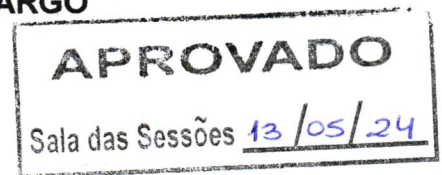




CÂMARA MUNICIPAL DE CAMPO LARGO
ESTADO DO PARANÁ

Req: 66/2024

REQUERIMENTO



Exmo. Sr. João Carlos Ferreira, Presidente da Câmara Municipal, de Campo Largo.

DR. JOÃO FREITA, Vereador que a este subscreve, no exercício das suas atribuições regimentais, vem, com o devido acatamento perante vossa excelência, solicitar que, após ser ouvido o plenário e, se aprovado, seja encaminhado **PEDIDO DE PROVIDÊNCIAS** ao Poder Executivo desse município solicitando **A CONSTRUÇÃO DE UMA ÁREA DE LAZER, COM INSTALAÇÃO DE UM PARQUE INFANTIL E UMA ACADEMIA AO AR LIVRE, NA RUA ARNESTOR ANTÔNIO WELTER,** localizada no Jardim Rondinha, neste município.

JUSTIFICATIVA

O presente pedido tem como objetivo atender as reivindicações dos moradores, que pedem por uma área de lazer na região.

A instalação de uma academia ao ar livre proporcionará aos moradores do Jardim Rondinha a oportunidade de praticar atividades físicas de forma acessível e regular. Isso é fundamental para combater o sedentarismo e promover um estilo de vida saudável entre pessoas de todas as idades.

E um parque infantil é essencial para o desenvolvimento das crianças. Além de proporcionar momentos de diversão, o parque é um espaço onde elas podem desenvolver habilidades motoras, sociais e cognitivas de forma lúdica e segura.

Além disso, a construção de uma área de lazer no Jardim Rondinha transformará um espaço subutilizado em um local de convívio e lazer para toda a comunidade. Isso contribuirá para valorizar o nosso bairro e oferecer opções de entretenimento saudável para os moradores.

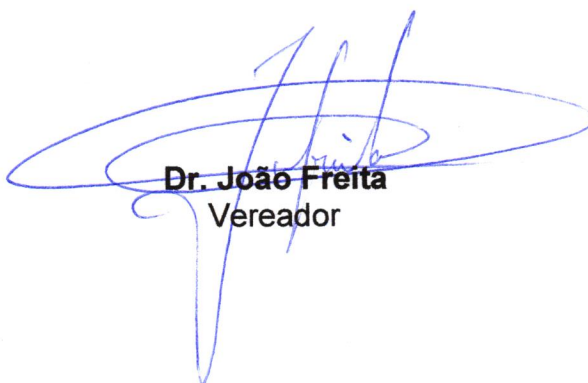


CÂMARA MUNICIPAL DE CAMPO LARGO
ESTADO DO PARANÁ

Portanto, investir em espaços de lazer é investir na qualidade de vida da população, contribuindo para o bem-estar físico, mental e emocional de todos os moradores.

Nestes termos,
Pede deferimento.

Campo Largo, 15 de abril de 2024.

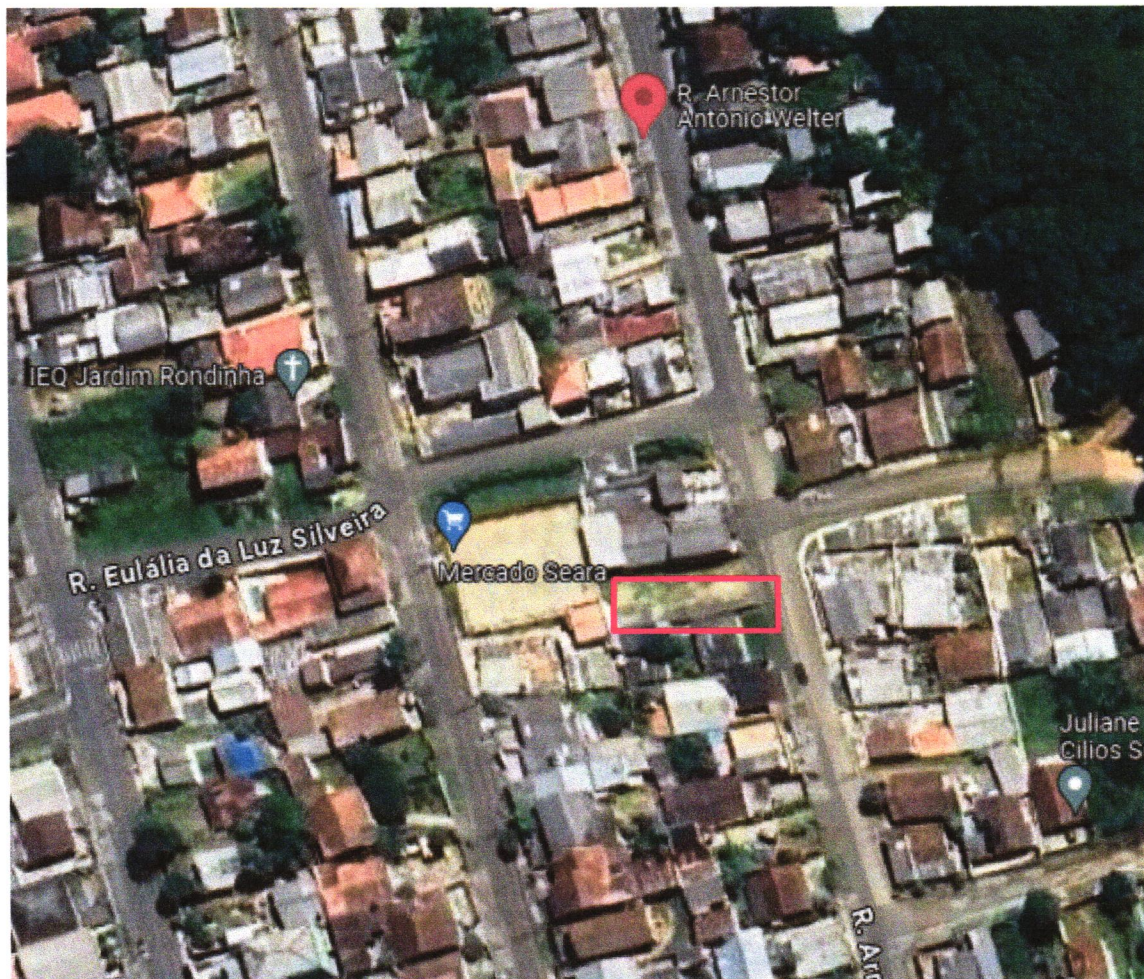


Dr. João Freitas
Vereador



CÂMARA MUNICIPAL DE CAMPO LARGO
ESTADO DO PARANÁ

Figura- Mapa do local




Dr. João Freitas
Vereador