



CÂMARA MUNICIPAL DE CAMPO LARGO
ESTADO DO PARANÁ
GABINETE DO VEREADOR
SENSEI CLÓVIS

PROJETO DE LEI Nº 119 / 2025

Declara de Utilidade Pública o Esporte Clube São Gabriel e dá outras providências.

A **CÂMARA MUNICIPAL DE CAMPO LARGO**, Estado do Paraná, aprova e eu, Prefeito Municipal, sanciono a seguinte Lei:

Art. 1º Fica declarado de **Utilidade Pública Municipal** o **Esporte Clube São Gabriel - ESCG**, constituída como associação privada sem fins lucrativos, inscrita no **CNPJ nº 40.803.125/0001-74**, de caráter filantrópico, de cunho esportivo, social e assistencial com sede no Município de Campo Largo, Estado do Paraná.

Art. 2º A entidade ora declarada de utilidade pública tem por finalidade o **desenvolvimento de atividades esportivas, sociais**, culturais, filantrópicas, promovendo **projetos voltados à inclusão social de crianças, adolescentes e jovens em situação de vulnerabilidade**, bem como outras modalidades esportivas de caráter comunitário e educativo.

Art. 3º O Esporte Clube São Gabriel, fundado em **2019** e formalmente registrado em **2020**, tem atuado de forma contínua e permanente na promoção do esporte e lazer, participando de eventos municipais, como a **Taça Cidade de Campo Largo**, obtendo a 3ª colocação em 2023, além de campeonatos

2764/2025
06/11/25



CÂMARA MUNICIPAL DE CAMPO LARGO
ESTADO DO PARANÁ
GABINETE DO VEREADOR
SENSEI CLÓVIS

regionais e estaduais, como a Copa Curitiba, representando o Município em diversas competições.

Art. 4º A Câmara Municipal expedirá à entidade o **Certificado de Declaração de Utilidade Pública Municipal**, nos termos do art. 4º da Lei Municipal nº 2.792/2016.

Art. 5º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

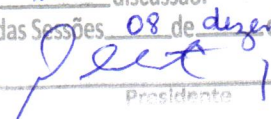
Campo Largo, data do protocolo.

SENSEI CLOVIS

VEREADOR

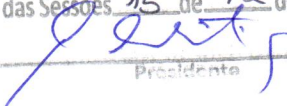
APROVADO

Em 1ª discussão.
Sala das Sessões 08 de dezembro 2025


Presidente

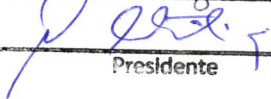
APROVADO

Em 2ª discussão.
Sala das Sessões 15 de 12 de 2025


Presidente

A SANÇÃO

Sala das Sessões 15 de dezembro 2025


Presidente